**Proyecto**

“***SPACESHIP 1414***”

**Grupo**

“ASYNC GAMES”

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Hito 4 Iteración 2"

Hito: 4

Fecha entrega: 26-05-2017

Versión: 1

Componentes:

* HÉCTOR MEDINA SANTAMARINA
* DAVID SEGARRA RODRIGUEZ
* PABLO TORREGROSA VERA
* IVÁN VADIM PINA MOLINA
* JAUME LLORET ENRIQUEZ
* SAMUEL NAVARRO GARCIA

# Propósito

El propósito de esta iteración ha sido trabajar las diversas tareas inacabadas de nuestro proyecto.

# Conclusiones

En este punto fue cuando el progreso del proyecto se ralentizó. Debido a que el motor gráfico aún no estaba integrado, no podíamos seguir programando IA. En este punto decidimos volcar nuestros esfuerzos en integrar el motor gráfico, mientras que el resto del grupo se ocupaba del modelado.

# Tabla Resumen

Todas las horas dedicadas puestas en la tabla se refieren solo a esta iteración. Algunas horas de trabajo están redondeadas.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [TAG] Arbol de la escena: Tipos de datos para entidades de tipo cámara y luz (cámaras y luces de dos tipos). | 40% | 15/5 |  |
| [TAG] Integración con el videojuego | 30% | 60/60 |  |
| [V1] Steering Behavior | 40% | 30/26,4 |  |
| [V2] Integración de librería para GUI | 40% | 10/5 |  |
| [RV] Modelado de entorno y elementos | 45% | 20/20 | Modelado de vestuario, comisaria y pistola |